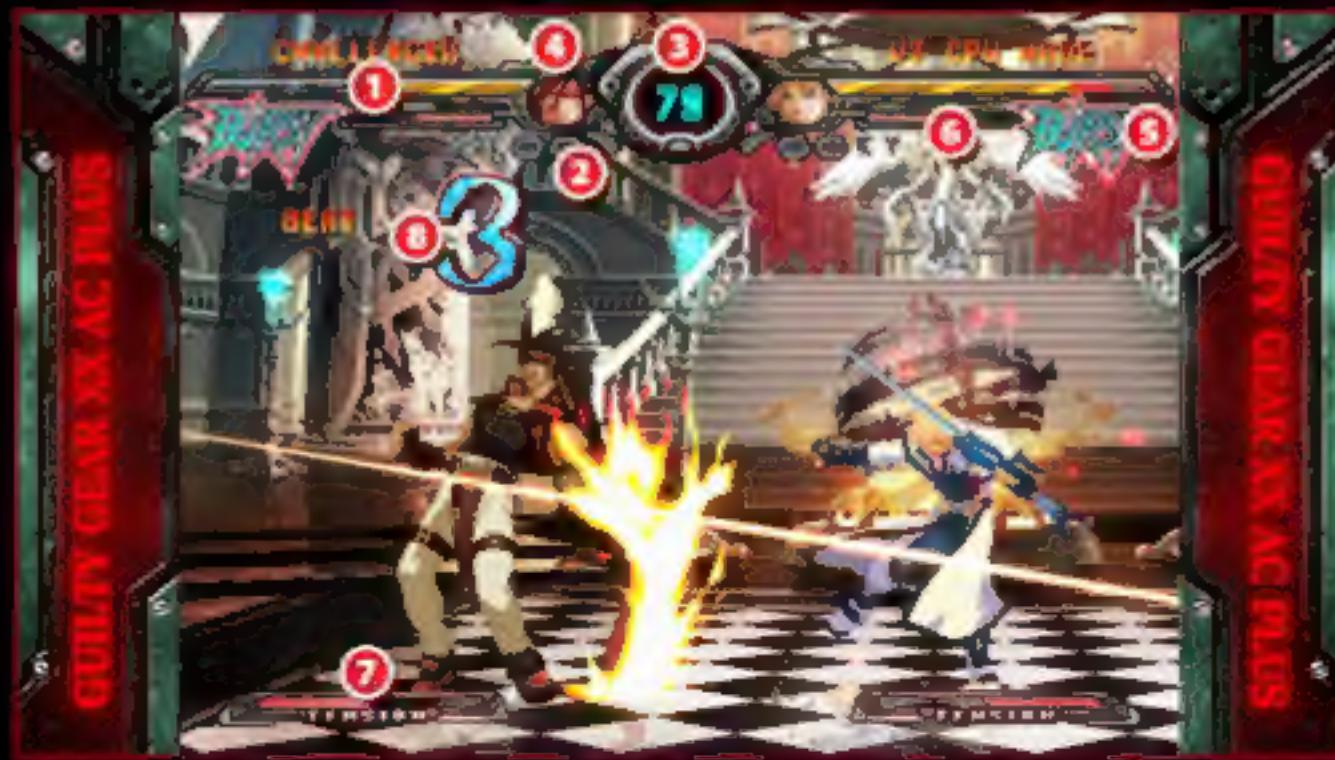


Ecrã de jogo

Instruções de Jogo



① Medidor de vida

Mostra a vida restante de uma personagem. A primeira personagem a chegar ao 0 perde.

② Marca de vitória

Esta marca mostra o número de rondas que ganhaste.

③ Tempo restante

Mostra o tempo restante para terminar a ronda. Vence o jogador que tiver mais vida restante quando o tempo terminar.

④ Informação do jogador

Mostra a informação atual do jogador, pontos, etc.

⑤ Medidor de rajada

As Rajadas gastam a energia deste medidor, que se regenera ao longo do tempo e quando um adversário te atinge. Quando estiverem indisponíveis, aparece um X no medidor.

⑥ Medidor de guarda

Este medidor aumenta quando fazes uma guarda bem-sucedida contra o adversário e desce quando sofres danos. Quando este medidor atingir um certo nível, não serás capaz de defender.

⑦ Medidor de tensão

Este medidor é necessário para movimentos como o Ataque Demolidor e o Cancelamento de Ataque. Este medidor é preenchido quando realizas ataques ou corridas. Para a personagem Robo-Ky tem o nome "Medidor de temperatura".

⑧ Contagem de golpes

Mostra o número de vezes que os teus ataques acertaram no adversário.

As regras

Instruções de Jogo

Formato da partida

Os participantes iniciam o combate e o primeiro a deixar o adversário sem vida é o vencedor da ronda.
O primeiro a vencer o melhor de 3 rondas ganha a partida.

Limite de tempo

Uma ronda dura 99 segundos.
Se esse limite for excedido, a ronda termina e o jogador com mais pontos de vida restantes é o vencedor.

Empates

Se ambos os jogadores ficarem KO ao mesmo tempo ou se tiverem a mesma vida restante quando o tempo terminar, a ronda fica empatada. Se a partida não puder ser decidida em 3 rondas, uma quarta ronda (a final) começa.
Se a partida não ficar decidida na quarta ronda, o jogo acaba para ambos os jogadores.

Continuar

Mesmo que o jogo termine no modo Arcade, podes continuar a jogar ao premir o Botão START quando aparecer o menu de continuar.

Controlos

Controlos



Controlos do botão direccional

botão direccional / manípulo analógico esquerdo Mover personagens.

Avançar →

Recuar (Bloqueio alto, médio) ←

×

Soco

Y

Golpe com arma

Agachar ↘ ↙ ↘

Agachar (Bloqueio baixo) ↘

Ⓐ

Pontapé

B

Golpe com arma forte

Salto na vertical ↑

Salto para a frente →

RB

Golpe vertical

Salto para trás ↙ ↘

Investida →→

RT

Desafiar/Saudar

Recuar ←←

Bloqueio no ar (no ar) ←

START

Menu de pausa

Salto duplo (no ar) ↙ ↑ ↘

BACK

Reiniciar (Apenas em modo Treino)

Arremessar ← ou → + Golpe com arma forte

Arcade

Instruções de Jogo



O modo Arcade é onde **combates contra personagens do computador em partidas eliminatórias**.
Derrota um certo número de personagens para concluir o jogo.

M.O.M

Instruções de Jogo



M.O.M é uma competição de sobrevivência em que ganhas medalhas.

O medidor de medalhas que está na parte inferior central do ecrã e o teu nível de medalhas aumentam à medida que golpeias o teu adversário com combinações de ataques.

Além disso, ao atingires determinados níveis de pontos, a tua personagem recebe itens que recuperam a vida perdida.

RETE

Instruções de Jogo

Este modo permite combater através do Xbox LIVE.

EMPARELHAMENTO NIVELADO

Luta de acordo com os regulamentos.

Os combates são de um contra um, duram 99 segundos, e ganha quem ganhar duas rondas primeiro.

***Os modos Kliff, Justice, GG, GGX e EX não podem ser utilizados. Os resultados dos combates contam para a classificação.**

EMPARTLHAMENTO DE JOGADORES

Define livremente as regras dos teus combates.

Os resultados dos combates não contam para a classificação.

Podes criar um jogo particular e é possível convidar amigos e lutar contra eles.

VS COM

Instruções de Jogo

Neste modo podes lutar contra adversários controlados pelo computador.

O ecrã de seleção de personagens aparece no final de cada partida.

EQUIPA VS COM

Instruções de Jogo



Este é um modo em que lutas, em equipa (3 vs 3), contra adversários controlados pelo computador.

Cada equipa seleciona 3 personagens.

Este é uma partida eliminatória e a ordem de combate é determinada por quem escolheste primeiro.

Ganhas quando eliminares todos os adversários.

VS 2J

Instruções de Jogo

Este modo é para combates entre dois jogadores.

Este modo não pode ser jogado sem teres, pelo menos, dois controladores ligados.

Assim que a batalha terminar, irás voltar ao ecrã de seleção de personagens.

EQUIPA VS 2J

Instruções de Jogo

Modo de jogo 3 vs 3 entre jogadores.

Este modo não pode ser jogado sem teres, pelo menos, dois controladores ligados.

Seleciona as 3 personagens com que queres jogar, pela ordem em que vão lutar, no ecrã de Seleção de personagem.

Como selecionar a música de fundo da etapa

Instruções de Jogo

Em modos específicos, no ecrã de seleção de personagens, podes escolher a música de fundo da etapa.

Após seleccionares uma personagem, prime  no botão direcional para selecionar uma etapa.

Quando seleccionares uma etapa prime  no botão direcional e poderás selecionar uma etapa aleatória ou a etapa original da tua personagem.

Podes mudar a música de fundo com os  e .

Prime os  e  simultaneamente para regressar à música de fundo predefinida.

Som

Instruções de Jogo

Permite ajustar e ouvir a música de fundo e os efeitos de som.

Treino

Instruções de Jogo

Este modo serve para praticares os comandos básicos e as combinações de ataque. Selecciona a tua personagem e um Boneco para utilizares como saco de pancada. Prime o Botão START para chamar o menu de Treino, se quiseres alterar as definições durante o



Menu de treino

Move o cursor para "Voltar ao jogo" e prime **← →** no botão direcional para alternar entre Jogador e Inimigo.

*Podes alternar entre Jogador e Inimigo com os **LB** e **RB**, independentemente na posição do cursor.

● Regressar ao Jogo

Regressa até ao ecrã de jogo.

● Lista de comandos

Apresenta a lista de comandos da tua personagem.

● Estatísticas

Apresenta informação sobre os botões e as teclas direcionais que premiste, o dano causado e o número de combinações utilizadas.

● Modo

Definir os controlos da personagem.

Podes escolher entre Controlador, COM ou Boneco.

● Nível do COM

Mudar o "modo" para VS COM permite definir o nível de dificuldade do teu adversário.

● Tensão

Definir o nível do Medidor de tensão.

Treino

Instruções de Jogo

Menu de treino

● Rajada

Definir o nível do Medidor de rajada.

● Guarda

Permite ajustar a posição inicial do Medidor de guarda.

● Regeneração

Definir a habilidade de recuperar vida, durante o jogo, da tua personagem e do COM.

● Barra de vida

Definir a vida de uma personagem.

● Menu de AE

Define os ataques e condições especiais de cada personagem.

● Estado

Permite ajustar o estado do Boneco.

● Recuperação

Definir como é que o Boneco defende e a rapidez da defesa.

● Recuperação de queda

Define a velocidade com que o Boneco recupera de uma queda.

● Guarda

Define a guarda do Boneco.

● Reação da guarda

Define o tipo de guarda do Boneco.

● Recuperação de tentura

Define a velocidade a que o Boneco para de cambalear.

● Contra-ataque

Força a utilização do contra-ataque.

● Definições do controlador

Define os botões.

● Menu de extras

Permite escolher definições de combate detalhadas.

*Disponíveis cumpridos certos requisitos.

● Predefinição

Faz com todas as definições do menu de Treino voltem ao seu estado inicial.

● Seleção de personagem

Regressas ao ecrã de seleção de personagem.

● Terminar jogo

Sai do modo Treino.

Survival

Instruções de Jogo

O modo Survival é onde enfrentas uma série de adversários controlados pelo COM de forma consecutiva. Conclui uma etapa para recuperares alguma vida. Se perderes o Jogo acaba.



Tenta chegar ao nível 1000!

Neste modo, os teus pontos de experiência aumentam quando causas danos ao teu adversário e, quando obtiveres uma certa quantidade de pontos, sobes de nível.

Em certos níveis tens de lutar contra um chefe e também é possível melhorares as tuas habilidades.

(A habilidade Fortalecido só está disponível no modo Survival)

*No ecrã de Menu, prima o Botão OK enquanto mantens premido o **L1** para desativar as melhorias de habilidades e jogares o modo Classic Survival.

Missão

Instruções de Jogo

No modo Missão tens várias missões para concluir. Prime  no botão direcional para selecionar o número da missão. Irás ser premiado com GCs de bónus por completar cada missão.



● Tempo

Limite de tempo. Selecciona desde Sem limite ou de 1 a 99 segundos.

● Conclusão

Condições para concluir.

● Inimigo

Personagens contra os quais lutas.

● Vida

Indica o valor iniciais e as condições do Medidor de vida.

Seleciona uma das opções: Veneno (a vida diminui gradualmente ao longo do tempo), Cura (a vida aumenta gradualmente ao longo do tempo), Recarga (a vida recupera rapidamente).

● Guarda

O valor inicial do Medidor de guarda.

● Tensão

Indica o valor inicial e as condições do Medidor de tensão.

● Rajada

Indica se as Rajadas podem ser utilizadas.

● Sele

Indica as limitações impostas aos movimentos da personagem.

● Dano das combinações

Limites de dano por número de golpes.

● Morte instantânea

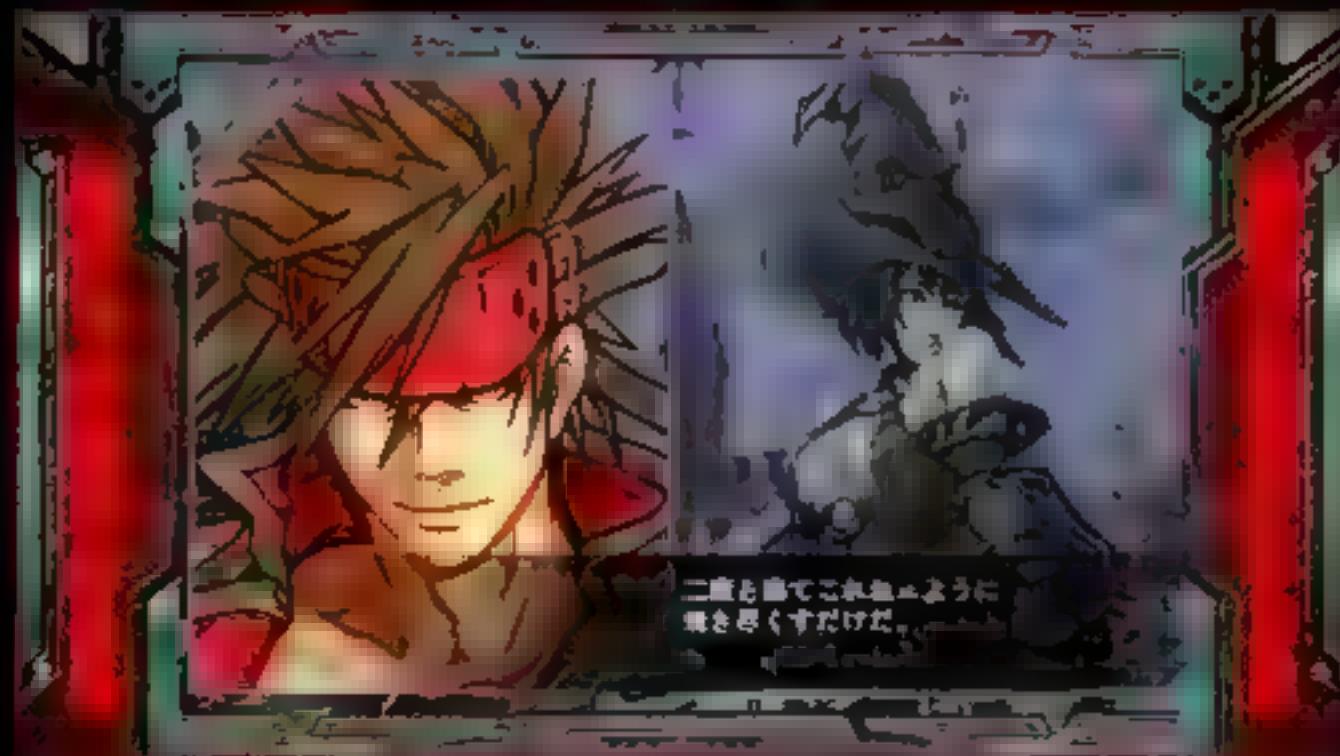
Indica se a Morte instantânea pode ser utilizada.

● Dano

Indica em que condições e tipos de ataques podem causar dano ao teu adversário.

História

Instruções de Jogo



No modo História pode desvendar o percurso de cada personagem à medida que vais combatendo. Cada percurso é afetado pelas escolhas que fazes e pelo resultado e conteúdos dos combates, alterando o final.

No modo Galeria, podes ver os GC que recebes quando terminas o jogo.

Galeria

Instruções de Jogo



Este modo permite ver os GC das personagens, os finais, os vídeos de introdução, etc., obtidos quando conclusos diversos modos.

Prime no botão direcional para alternar entre géneros.

Após mostrar o GC, podes ativar e desativar os menus com o Botão BACK, mover imagens com o botão direcional, aumentar as imagens com o , reduzir as imagens com o e voltar ao menu da Galeria com o Botão .

Ajuda e Opções

Instruções de Jogo

Muda as definições de jogo.

Depois de decidires o que queres modificar, prime  no botão direcional para mudar as definições.

Definições de jogo

Permite modificar as definições de jogo.

● Nível de dificuldade

Permite definir um de 6 níveis de habilidade para os adversários controlados pelo COM, para cada modo.

Iniciado é o mais fraco e Maníaco é o mais forte.

● Limite de tempo

Permite definir um de 4 limites de tempo das rondas no modo Arcade, no modo VS 2J, no modo VS COM, no modo EQUIPA Vs 2J e no modo EQUIPA VS COM.

● Rondas

Permite definir uma de 5 quantidades de rondas por partida no modo Arcade, no modo VS 2J e no modo VS COM.

● Música de fundo das vitórias

Permite definir o volume da música de fundo para o final de cada ronda como Mudo, Reduzido (volume mais baixo) ou Intacto (sem alterações).

● Voz de Sol

Permite mudar a voz do Sol.

● Voz de O-Sol

Permite mudar a voz do O-Sol.

● Idioma

Permite mudar o idioma.

As vozes permanecem no idioma original.

● Predefinição

Faz as definições voltarem ao seu estado inicial.

● Sair

Voltar para Ajuda e Opções.

Ajuda e Opções

Instruções de Jogo

Definições de controlador

● Modo

Ao alterar o Modo, podes combinar definições de teclas para usos automáticos de controladores e joysticks.

● Controlador

Definições de teclas para o controlador suportado.

● Predefinição 1-4

Atribui livremente e guarda até 4 combinações de botões.

● Soco/Pontapé/Golpe com arma/

Golpe forte com arma/Golpe vertical/Saudação

Configuração dos botões para cada controlo.

Seleciona o que queres mudar e depois prime o botão ao qual queres atribuir aquela função.

* Quando os botões são alterados no Controlador, o modo irá mostrar Personalizado. Neste estado, quando alterares para modo, o Personalizado será anulado e volta ao estado inicial (Controlador).

● Reiniciar (Apenas no modo Treino)

Reposiciona a personagem no seu estado inicial (centro do ecrã).

● Gravar Jogador/Gravar Inimigo (Apenas no modo Treino)

Permite controlar as personagens e gravar as suas ações. O tempo máximo de gravação são 15 segundos.

● Reproduzir gravação (Apenas no modo Treino)

Prime o botão configurado para apresentar "Repetição" no ecrã e mostrar os movimentos gravados através de "Gravar Jogador/Gravar Inimigo".

● Alternar (Apenas em modo Treino)

Prime o botão configurado para controlar a personagem do adversário.

● Avanço do Inimigo (Apenas no modo Treino)

A personagem do adversário irá caminhar quando premires o botão configurado para o efeito.

● Salto do Inimigo (Apenas no modo Treino)

A personagem do adversário irá caminhar quando premires o botão configurado para o efeito.

● Se P/S e GV/S P G/S P G GF

Configuração para controlos de multibotões.

Seleciona o que queres mudar e depois prime o botão que lhe queres atribuir de seguida.

● Eliminar

Move o cursor até Eliminar e prime-o para apagar todas as configurações de teclas atribuídas.

* Seleciona a função atribuída ao botão e mantém premido esse mesmo botão para a eliminar.

● Predefinição

Faz as definições voltarem ao seu estado inicial.

* As predefinições não regressam ao seu estado inicial quando a Predefinição é selecionada.

● Sair

Sair das definições.

Ajuda e Opções

Instruções de Jogo



Definições de ecrã

Permite alterar as definições de ecrã.

● Antiserrilhamento

Permite mudar as definições de Antiserrilhamento.

● Fonte Cockpit

Permite alternar entre a fonte normal e a fonte de arcada original.

● Medidores de posição

Quando definido como "Original", as posições de cada partida serão iguais à da versão de arcada.

● Posição H

Ajusta a posição vertical do ecrã.

● Posição V

Ajusta a posição horizontal do ecrã.

● Painel lateral

Permite mudar a borda do ecrã para uma de 4 bordas diferentes.

● Predefinição

Repõe as definições gráficas originais.

● Sair

Voltar para Ajuda e Opções.

Ajuda e Opções

Instruções de Jogo

Classificação local

Permite verificar as pontuações, classificações, diagramas, etc., dos modos Arcade/M.O.M./Survival.

Prime  no botão direcional para percorrer as páginas.

*Se premires o Botão  enquanto estiveres neste modo, irá surgir um ecrã onde podes escolher se queres apagar ou não os dados de classificação. Prime o Botão  para eliminar os dados.

*Prime o Botão  para Voltar para Ajuda e Opções.

Guardar dados

Guarda/carrega a pontuação máxima e o progresso do teu jogo.

●Carregar

Carrega os dados guardados.

●Guardar

Guarda a tua pontuação, diagrama, opções, etc.

●Autogravação

Enquanto estiver Ligada, o teu jogo irá ser automaticamente guardado no final de cada modo.

●ALTERAR DISPOSITIVO

Altera o local onde ser guardam os dados.

●Predefinição

Repõe a autogravação no seu estado inicial.

Menu de extras

Permite escolher definições de combate detalhadas.

*Disponível após cumprir certos requisitos.